

FICHE ORDINATEUR



Nom de l'ordinateur	
Adresse MAC	FA:FA
Adresse IP	<u>192.168.0.10</u> adresse réseau
Adresse Passerelle	<u>192.168.0.1</u> adresse réseau

INSTRUCTIONS

ENVOI :

- Si la destination est dans le même réseau (voir *adresse réseau*), prendre une **enveloppe réseau**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.
- Sinon, prendre une **enveloppe passerelle**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.

RÉCEPTION :

Suivre les instructions de la carte ou l'enveloppe

Couche Application

FICHE ORDINATEUR



Nom de l'ordinateur	
Adresse MAC	BA:FA
Adresse IP	<u>192.168.0.11</u> adresse réseau
Adresse Passerelle	<u>192.168.0.1</u> adresse réseau

INSTRUCTIONS

ENVOI :

- Si la destination est dans le même réseau (voir *adresse réseau*), prendre une **enveloppe réseau**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.
- Sinon, prendre une **enveloppe passerelle**, y glisser la carte, et suivre les instructions de l'enveloppe.

RÉCEPTION :

Suivre les instructions de la carte ou l'enveloppe

Couche Application

FICHE POINT D'ACCÈS WIFI



Nom du Switch

.....

TABLE DU POINT D'ACCÈS WIFI

Adresse MAC	Numéro de port
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	
.....	

Remarque : le numéro des ports est indiqué sur la **map**

INSTRUCTIONS

RECEPTION

Noter dans la table (si besoin) l'adresse MAC source du message et son port d'arrivée, puis **envoyer** (voir ci-dessous)

ENVOI

- Si l'adresse MAC du destinataire est dans votre table, faire passer au joueur sur le port correspondant
- Sinon, dupliquez le message et envoyez le à tous vos voisins (sauf la source).

Couche Liaison